



# Ghid pentru profesori, antrenori și participanți

Introducere în UNbreakable România

[unbreakable.ro](http://unbreakable.ro)

<b>Introducere</b>	<b>4</b>
Ce înseamnă securitate cibernetică și de ce este un subiect important?	4
<b>Ce este UNbreakable România?</b>	<b>6</b>
Despre concurs	6
Rezultate UNbreakable România în 2020	6
Către UNbreakable România 2021	7
Cui se adresează?	7
De ce să participi la UNbreakable România?	8
Care este programul UNbreakable România și ce se întâmplă în fiecare etapă?	9
Etapă de pregătire și antrenament	9
Concursul individual	9
Concursul pe echipe	9
Misiunea UNbreakable România	9
<b>Pregătire participanți pentru UNbreakable România</b>	<b>10</b>
Care sunt regulile și limitările generale pentru participanți?	10
Care sunt și cum se calculează criteriile de evaluare?	11
Nivelul de dificultate al exercițiilor	11
Scorul pe etapă	11
Punctajul unui exercițiu	12
Scorul pe sezon	12
Ce înseamnă clasamentul pe județ, liceu sau universitate - #ROEduCyberSkills	13
Ce este raportul individual de performanță?	14
Care sunt grupele în care poate fi încadrat un participant?	15
Cum se poate pregăti un participant pentru UNbreakable România?	15
Care sunt oportunitățile de dezvoltare în afară de UNbreakable România pentru elevi și studenți?	16
Care sunt resursele necesare pentru a putea participa la competiții?	16
Cum pot adresa întrebări Organizatorilor sau Mentorilor?	17
<b>Pregătire antrenori și profesori pentru UNbreakable România</b>	<b>17</b>
Care este rolul unui antrenor sau profesor?	17
Cum mă pot înscrie ca antrenor sau profesor pentru a reprezenta o instituție de învățământ?	18
Cum pot urmări activitatea participanților?	18
Cum se vor alcătui echipele?	18
<b>Exemple de exerciții</b>	<b>18</b>
Care sunt tipurile de exerciții?	18
Tipuri de exerciții	18
Nivelul de dificultate al exercițiilor	19
Cum arată un flag / steag?	19

Cum pot obține un flag / steag?	19
Cum arată un exercițiu teoretic?	19
Exemplu exercițiu teoretic #1	19
Exemplu exercițiu teoretic #2	20
Cum arată un exercițiu practic?	20
Exemplu exercițiu practic #1	20
Exemplu exercițiu practic #2	21
Ce sistem de operare ar trebui folosit în timpul concursului?	22
<b>Implicare și suport</b>	<b>23</b>
Cum pot deveni mentor?	23
Ce înseamnă mentorat?	23
Ce rol au mentorii?	23
Responsabilitatea unui mentor	23
Cum poate instituția noastră deveni partener al evenimentului?	23
Care sunt principalele beneficii de participare pentru un liceu sau o universitate?	23
Cum se poate implica un liceu sau o universitate?	24
Cum pot fi susținuți studenții?	24
Ce resurse sunt disponibile pentru a-i pregăti pe studenți?	24
Cum pot contribui la dezvoltarea resurselor pentru participanți?	24
<b>Cum poți contacta organizatorii?</b>	<b>24</b>

# Introducere

## Ce înseamnă securitate cibernetică și de ce este un subiect important?

Securitatea cibernetică este o ramură a informaticii care se ocupă cu identificarea riscurilor implicate de folosirea dispozitivelor inteligente precum calculatoare, smartphone-uri, dar și rețele de calculatoare, atât publice cât și private, și cu oferirea de soluții pentru înlăturarea lor. Este o componentă vitală pentru organizații, dar și pentru oameni.

Atacurile cibernetică și criminalitatea informatică sunt tot mai numeroase și mai sofisticate în toată Europa. Se preconizează că această tendință va continua să crească în viitor, date fiind previziunile conform cărora 22,3 de miliarde de dispozitive la nivel mondial vor fi conectate la internetul obiectelor (Internet of Things) până în 2024.

UE își consolidează capacitatea de a proteja Europa de amenințări cibernetică și de a stimula competitivitatea sectorului securității cibernetică din UE. Negociatorii Consiliului și ai Parlamentului European au ajuns la un acord cu privire la o propunere de înființare a unui Centru de competențe european industrial, tehnologic și de cercetare în materie de securitate cibernetică și a unei rețele de centre naționale de coordonare. Împreună, aceste structuri vor contribui la securizarea pieței unice digitale, inclusiv în domenii precum comerțul electronic, mobilitatea inteligentă și internetul obiectelor, și la sporirea autonomiei UE în domeniul securității cibernetică.

**Noul centru de competențe, cu sediul la București**, împreună cu rețeaua de centre naționale de coordonare desemnate de statele membre, va ajuta UE să pună în comun și să transmită în rețea cunoștințele sale de specialitate în domeniul cercetării, tehnologiei și dezvoltării industriale în materie de securitate cibernetică și să promoveze implementarea celor mai recente soluții de securitate cibernetică.

Pe măsură ce organizațiile își extind amprenta digitală, devine imperativ să fie protejate disponibilitatea, integritatea și confidențialitatea sistemelor lor. Amenințările împotriva securității cibernetică trebuie luate în serios și prevenite în mod proactiv cu o abordare defensivă la nivel de sistem, specifică nevoilor organizaționale.

# 168,000

## CYBER WORKFORCE GAP

Decalajul global al forței de muncă în domeniul securității cibernetice variază în funcție de regiune și este estimat la ~ 3,12 milioane la nivel global, în timp ce în Europa diferența este estimată la aprox. 168.000 de specialiști.

Conform studiului „CYBERSECURITY WORKFORCE STUDY, editia 2020” realizat de (ISC)2

# 56%

## ORGANIZATII CU RISC

56% dintre organizații au declarat riscuri extreme sau moderate ca urmare a lipsei de personal specializat în securitate cibernetică.

Pe măsură ce **decalajul de competențe în materie de securitate cibernetică continuă să crească** atât în sectorul privat, cât și în cel public, competițiile de securitate cibernetică au fost recunoscute la nivel mondial că o metodă eficientă pentru găsirea de noi talente. Mai mult decât atât, aceste inițiative au fost create pentru a încuraja dezvoltarea competențelor necesare pentru a alege o carieră în securitate cibernetică.

## Ce este UNbreakable România?



## Despre concurs

UNbreakable România este un concurs național organizat pentru liceeni și studenți din țară ce se pregătesc pentru o carieră în securitate cibernetică sau doresc să-și îmbunătățească cunoștințele din domeniu. La UNbreakable România, participanții vor interacționa cu experți în securitate cibernetică iar la finalul perioadei de pregătire, concurenții își vor putea măsura performanțele din cadrul sezonului, pe parcursul competițiilor individuale și pe echipă.

- Concurs național pentru elevi și studenți ce se pregătesc pentru o carieră în securitate cibernetică sau doresc să-și îmbunătățească abilitățile și cunoștințele din domeniu.
- Concept dezvoltat și administrat de companiile ce au coordonat tehnic Campionatul European de Securitate Cibernetică în 2019 la București

## Rezultate UNbreakable România în 2020

- La concursurile pilot organizate în 2020 s-au înscris peste 500 de participanți (elevi și studenți) ce validează necesitatea unor astfel de activități practice recurente
- Au fost reprezentate 16 universități și 62 licee din 39 de județe.

## Către UNbreakable România 2021

În 2021, UNbreakable România oferă șansa tuturor liceenilor și studenților să participe la concurs și să dezvolte abilități care să-i pregătească pentru un job în securitate cibernetică. Performanțele sunt măsurate pe tot parcursul sezonului și etapele de concurs acoperă atât dezvoltarea de aptitudini tehnice dar și de soft skills.

La sezonul de primăvară - vară din acest an, numărul participanților a fost peste 850 din aproape toate județele României. Pentru a consulta în detaliu rezultatele de la primul sezon din 2021, puteți accesa aceste infografice cu date despre [competiția individuală](#) și [competiția pe echipe](#).

## Cui se adresează?



Participarea la evenimentele locale, regionale sau naționale ale evenimentului este gratuită pentru elevi și studenți. Aceștia vor avea oportunitatea de a rezolva exerciții de programare, de apărare cibernetică, incidente și investigații informatice, de a identifica și remedia vulnerabilități din sisteme IT într-un mediu controlat și competitiv.



Participanții pot reprezenta orașul, județul, liceul sau universitatea de care aparțin, iar la finalul fiecărui concurs, partenerii și sponsorii evenimentului îi vor premia pe cei mai buni.

## De ce să participi la UNbreakable România?



Inițiativa UNbreakable România a început în 2020 când am organizat concursuri pentru elevi și studenți pasionați de securitate cibernetică. Au fost organizate două competiții în care am avut peste 500 de participanți din aproape 40 de județe ale României.

- Fă un prim pas către o cariera de expert în securitate cibernetică acum
- Află cum te poziționezi printre alți colegi, participanți sau prieteni cu aceleași aptitudini
- Primește un [raport individual de performanță](#) care îți măsoară cunoștințele conform criteriilor din industrie
- Dezvoltă-ți aptitudinile tehnice și învață lucruri noi
- Rezolvă exerciții inspirate din viața reală, aliniate la standarde internaționale din industrie
- Câștigă premii în bani sau gadget-uri
- Primește diplome de participare sau de câștigător pentru poziția în clasamentul general
- Rezultatul activității tale contribuie la clasamentul [#ROEduCyberSkills](#)



## Care este programul UNbreakable România și ce se întâmplă în fiecare etapă?

### Etapa de pregătire și antrenament

Oferă acces gratuit la o serie de resurse și ghiduri dezvoltate prin colaborare între mediul privat și cel academic, pentru dobândirea sau rafinarea cunoștințelor. Pune în legătură participanți cu mentori - experți sau alumni - pe tot parcursul programului de pregătire prin webinarii și grupuri de discuție.



### Concursul individual

Concursul individual este locul în care concurezi cu toți jucătorii înscriși la UNbreakable România. Te vei întâlni cu participanți din toată țara, elevi sau studenți la licee și universități de top. Performanța din jocul individual va fi recompensată cu premii și va fi folosită pentru stabilirea clasamentului final #ROEduCyberSkills al liceelor și universităților din România.

### Concursul pe echipe

Jocul pe echipe este momentul în care concurezi împreună cu prietenii din școala sau universitatea ta împotriva tuturor celorlalte echipe din UNR. Echipele pot avea maxim 3 membri, așa că poți concura și împotriva altor echipe chiar din școala ta. Performanța din competiția pe echipe este utilizată pentru a calcula clasamentul final #ROEduCyberSkills al liceelor și universităților din România.

### Misiunea UNbreakable România

Este de a participa activ la scăderea decalajului forței de muncă în securitate cibernetică care a atins în Europa un prag de aprox. 168.000 în 2020. 56% dintre companii au declarat faptul că lipsa de personal specializat în securitate aduce cu sine riscuri extreme pentru organizații, neputând face față amenințărilor.

## Pregătirea participanților pentru UNbreakable România

### Care sunt regulile și limitările generale pentru participanți?

- La competiția individuală nu ai voie să colaborezi, iar la competiția pe echipe poți discuta doar cu membrii din echipa ta. Ajutorul din exterior este strict interzis. Exemple de comportament care vor duce la descalificare din concurs: republicarea provocărilor sau a oricărei părți a exercițiilor pe alte website-uri/forumuri, cererea de ajutor sau alterarea provocărilor prin postarea de soluții / flag-uri pe IRC, Stack Overflow, Forumuri, Social Media, Telegram / Whatsapp etc.
- Puteți ataca doar ținte specificate în descrierea exercițiilor.
- Atacarea clasamentului ([acest website](#)) va duce la descalificare.
- Generarea de trafic excesiv nu este permisă (nici măcar dacă intră în obiectivul taskului).
- DOS / DDOS este strict interzis și va aduce cu sine descalificarea din concurs.
- Dacă aveți întrebări despre taskuri și exerciții, întrebați moderatorii pe canalul de discord sau prin email.
- Dacă este prima dată când participi la un astfel de concurs, ar trebui să știi că o soluție (flag) este un cod pe care ar trebui să îl identifici atunci când rezolvi un task. Nu există o procedură standard pentru a le găsi, este recomandat să faci mai multe teste și să nu-ți limitezi gândirea pentru a le obține. În cele din urmă, veți înțelege dinamica acestui tip de concurs CTF și cum să rezolvați rapid provocările.
- Dacă sunteți sigur că ați identificat soluția corectă (flag-ul este 100% corect), dar sistemul nostru nu acceptă să-l transmiteți, informați-ne prin chat.
- Dacă identificați și ne raportați erori în infrastructura de concurs, puteți fi recompensați.
- Avem un clasament dinamic, ceea ce înseamnă că, cu cât mai multe echipe rezolvă o provocare, cu atât punctajul problemei scade.
- Puteți găsi cele mai recente știri și anunțuri despre acest concurs pe [pagina de știri](#).

Mai multe detalii despre regulamentul puteți găsi pe pagina de întrebări comune și regulamentul: <https://unbreakable.ro/regulament>

## Care sunt și cum se calculează criteriile de evaluare?

Principalul obiectiv al UNbreakable România este de a încuraja tinerii să participe la competiții de securitate cibernetică. Un alt obiectiv important este crearea unui mecanism de evaluare pentru aceștia. Fiecare sezon are mai multe etape de concurs. Fiecare etapă de concurs (eg. etapa individuală, etapa pe echipe) are un clasament dedicat. Fiecare etapă are mai multe exerciții. Lipsa participării la o etapă nu afectează rezultatele altei etape, dar clasamentul final pe sezon poate fi influențat.



## Nivelul de dificultate al exercițiilor

Fiecare etapă va avea aproximativ 80% din totalul de exerciții cu dificultate ușoară spre medie și mai puțin de 20% din exerciții vor avea o dificultate ridicată.

## Scorul pe etapă

Scorul pe etapă pentru rezolvarea unui exercițiu se calculează prin adunarea tuturor punctelor obținute după rezolvarea exercițiilor propuse de organizatori sau prin răspunderea corectă la întrebările teoretice din perioada etapei.

Clasamentul pe etapă poate fi influențat de:

- totalul punctelor obținute prin rezolvarea exercițiilor
- acuratețea sau numărul de încercări folosite pentru a rezolva un exercițiu
- timpul ultimului exercițiu sau întrebare rezolvată corect

Suplimentar, fiecare jucător ce a obținut puncte va fi încadrat în una din categoriile următoare în fiecare etapă:

- Gold - Top 15% jucători individuali sau echipe
- Silver - Top 15-35% jucători individuali sau pe echipe
- Bronze - Top 35-50% jucători individuali sau pe echipe

## Punctajul unui exercițiu

Modalitatea de calcul pentru punctele primite alocate fiecărui exercițiu este anunțată înainte de rezolvarea acestuia și poate fi de două feluri:

- punctaj fix - fiecare întrebare are un număr exact de puncte, știut în avans
- punctaj dinamic - fiecare întrebare are un punctaj fix inițial, iar valoarea răspunsului corect scade odată cu numărul de rezolvări ale aceluși exercițiu pentru toți jucătorii, după formula:

```
scorExercitiu = min(  
    max(valoareInitiala * 0.1, valoareInitiala - ((valoareInitiala / numarMaximJucatori) *  
totalRezolvari)),  
    valoareInitiala  
)
```

unde:

- valoareInitiala este totalul de puncte inițial pentru orice exercițiu, în general este 500 de puncte
- numarMaximJucatori este numărul maxim de jucători ce trebuie să rezolve un exercițiu pentru a atinge valoarea minimă
- totalRezolvari este numărul total de jucători ce au rezolvat un exercițiu

## Scorul pe sezon

Scorul final pe sezon ia în considerare scorurile agregate din fiecare etapă de concurs. Scorul pe sezon va prezenta în mod individual rezultatele obținute pentru fiecare etapă, dar și clasamentul final agregat pentru toate etapele de concurs.

Clasamentul pe etapă poate fi influențat de:

- totalul punctelor obținute prin rezolvarea exercițiilor
- acuratețea, sau numărul de încercări folosite pentru a rezolva un exercițiu
- timpul ultimului exercițiu sau întrebare rezolvată corect

Ce înseamnă clasamentul pe județ, liceu sau universitate -  
#ROEduCyberSkills

**CURIOS CUM TE POZIȚONEZI?**

# CLASAMENT NAȚIONAL

Află cum stau prietenii și colegii tăi în clasamentele  
#ROEduCyberSkills individuale, pe județ sau pe liceu și universitate.

#ROEduCyberSkills

UNbreakable 2020 - Editia 2 Pilot ▾ National ▾

**INDIVIDUAL**    **TOP JUDETE**    **TOP UNIVERSITATI**    **TOP LICEE**

[Despre UNbreakable →](#)    [Cum se calculeaza clasamentul? →](#)

**Distributia jucatorilor cu puncte pe judete**  
Sursa datelor: cyberedu.ro

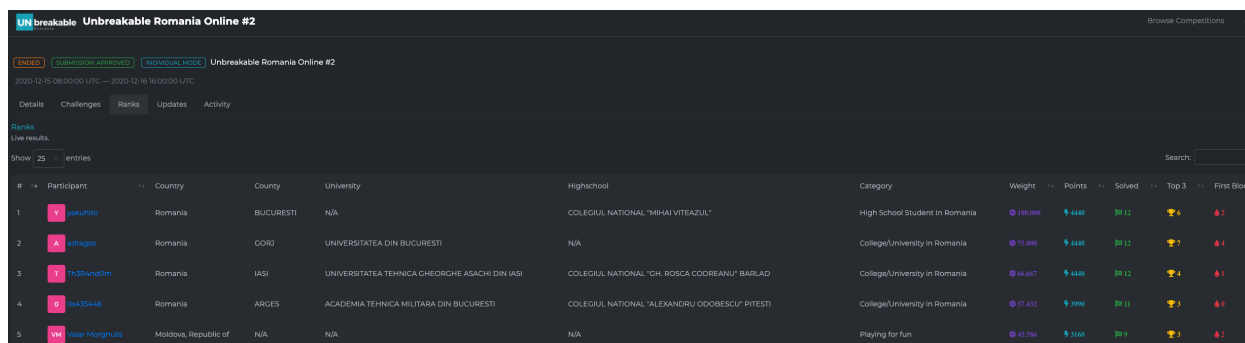
Fiecare județ, liceu sau universitate reprezentată va avea o poziție în clasamentul #ROEduCyberSkills pentru fiecare etapă, urmărindu-se următoarele aspecte:

- cel mai bine clasat jucător din etapa individuală
- cea mai bine clasată echipă din etapa pe echipe
- număr total de jucători înregistrați ce au obținut punctaj mai mare de 0 la etapa individuală
- punctajul mediu pentru jucătorii ce au obținut punctaj mai mare de 0 la etapa individuală

Un student poate contribui la #ROEduCyberSkills prin înregistrare și participare la etapa individuală, menționând instituția de învățământ de care aparține.

O echipă poate contribui la #ROEduCyberSkills prin participarea cu minim 1 jucător și maxim 3 jucători din aceeași instituție de învățământ. O echipă nu poate avea jucători din alte instituții de învățământ.

## Ce este raportul individual de performanță?



#	Participant	Country	County	University	Highschool	Category	Weight	Points	Solved	Top 3	First Blood
1	yskubto	Romania	BUCURESTI	N/A	COLEGIUL NATIONAL "MIHAI VITEAZUL"	High School Student in Romania	100,000	418	11	6	2
2	edragos	Romania	GORJ	UNIVERSITATEA DIN BUCURESTI	N/A	College/University in Romania	75,000	418	11	7	1
3	17334ndqm	Romania	IASI	UNIVERSITATEA TEHNICA GHEORGHE ASACHI DIN IASI	COLEGIUL NATIONAL "GH. ROSCA COOREANU" BARLAD	College/University in Romania	66,667	448	11	4	1
4	6x3544e	Romania	ARGES	ACADEMIA TEHNICA MILITARA DIN BUCURESTI	COLEGIUL NATIONAL "ALEXANDRU DOBRESCU" PITESTI	College/University in Romania	57,432	399	11	3	0
5	W4r Honghuys	Moldova, Republic of	N/A	N/A	N/A	Playing for fun	45,796	368	11	3	2

Fiecare jucător ce a participat atât la concursul individual cât și la cel pe echipe va primi la finalul sezonului un raport individual de performanță detaliat. Raportul individual de performanță este conceput astfel încât să:

- informeze jucătorii despre punctele forte și punctele slabe
- demonstreze abilitățile tehnice în diverse medii (de exemplu la facultate sau la angajare)
- arate unui angajator potențialul și abilitățile pe care le are un jucător de la UNbreakable România
- prezinte detaliat, pe module, rezultatele obținute de fiecare jucător
- evidențieze statisticile din fiecare sezon, modul de calcul și chiar evoluția sa

## Care sunt grupele în care poate fi încadrat un participant?

Fiecare jucător poate fi încadrat în una din grupele:

- **High School Student în România sau Elev**, tineri peste 16 ani ce sunt înscriși la un liceu din România
- **College / University in Romania sau Student**, studenți înscriși la o universitate din România

## Cum se poate pregăti un participant pentru UNbreakable România?

UNbreakable România debutează cu etapa de antrenament și pregătire. Participanții vor avea la dispoziție resurse teoretice și practice ce le va permite familiarizarea cu formatul și metodologia concursului. Se vor organiza webinarii cu experți în securitate cibernetică sau alumni din comunitate pe diverse subiecte de interes.

La UNbreakable, subiectele vor trata unul sau mai multe concepte din categoriile de mai jos. Întrebările și exercițiile propuse vor atinge atât concepte teoretice cât și aspecte practice ale fiecărei categorii.



Pentru a acoperi metodologia, fiecare participant înscris va primi în etapa de pregătire resurse teoretice și exemple de exerciții practice ca să înțeleagă conceptele și să se familiarizeze cu modelul de concurs. Mai mult decât atât, tot în această etapă, liceenii și studenții vor avea acces la o serie de mentori care vor organiza sesiuni de discuții și webinarii.

Scopul etapei de pregătire este de a da oportunitatea tuturor să se implice în acest tip de competiție, chiar dacă nu au experiență dar își doresc să se dezvolte în securitate cibernetică.

### Categorii introductive

- Concepte fundamentale de securitate cibernetică
- Tehnologii pentru asigurarea securității cibernetică
- Tehnologii pentru identificarea vulnerabilităților
- Tehnologii de anonimizare
- Atacuri și tehnici de inginerie socială
- Managementul parolelor și tehnici de spargere a parolelor
- Participarea la programe de tip bug bounty
- Dezvoltarea unui business sau startup în securitate cibernetică

### Categorii specializate



- Criptografie și algoritmi de criptare, encodare sau hashing
- Securitatea și exploatarea vulnerabilităților în aplicații web
- Securitatea și exploatarea vulnerabilităților în aplicații mobile / desktop
- Informațiile obținute pe baza tehnicilor și uneltelor de tip OSINT (Open Source Intelligence)
- Enumerarea și exploatarea serviciilor și sistemelor
- Analiza jurnale electronice (logs)
- Analiza traficului de rețea
- Analiza capturilor de date, memorie sau hard disk (forensics)
- Inginerie inversă pentru aplicații executabile, scripturi sau documente
- Securitatea rețelelor wireless

## Care sunt oportunitățile de dezvoltare în afară de UNbreakable România pentru elevi și studenți?

Domeniul securității cibernetice este extrem de vast și există numeroase oportunități pentru a urma o carieră în industrie, precum:

- **Penetration Tester** - Specialist în securitate informatică responsabil cu identificarea vulnerabilităților în sisteme informatice folosind tehnici cunoscute de hackeri
- **Analist în Securitate** - Specialist responsabil cu monitorizarea și detectarea atacurilor informatice
- **Specialist în răspunsul la incidente de securitate**
- **Specialist în investigarea atacurilor informatice**
- **Specialist în analiza aplicațiilor malware**
- 

În România se organizează mai multe competiții de tip Capture the Flag, printre care amintim:

- Campionatul European de Securitate Cibernetica - <https://www.cybersecuritychallenge.ro/>
- DefCamp Capture the Flag - <https://def.camp>
- HackTM - [hacktm.ro/](http://hacktm.ro/)
- X-MAS CTF - <https://htsp.ro/>
- Anual, pe platforma <https://cyberedu.ro>, sunt anunțate și organizate și alte evenimente.

Pentru a urmări calendarul internațional de concursuri, puteți accesa portalul <https://ctftime.org/>.

## Care sunt resursele necesare pentru a putea participa la competiții?

Fiecare competiție are specificul ei, în general cunoștințele ating mai multe subiecte, printre care:

- Cunoștințe avansate de programare în diverse limbaje de programare (eg. python, c/c++, php, nodejs, asm etc.)
- Cunoștințe despre vulnerabilități și exploatarea lor
- Cunoștințe despre investigarea traficului, a capturilor de memorie sau de disc

- Cunoștințe de criptografie
- Cunoștințe despre sisteme informatice și rețele
- Cunoștințe despre aplicații mobile, desktop sau web

La UNbreakable, în etapa de pregătire, participanții vor primi o serie de resurse și exemple de exerciții rezolvate și vor avea posibilitatea să participe la webinarii organizate de mentorii evenimentului.

## Cum pot adresa întrebări Organizatorilor sau Mentorilor?

Ne puteți lăsa un scurt mesaj [pe pagina de contact](#) sau direct la adresa [contact@\[@\]cyberedu\[.\]ro](mailto:contact@[@]cyberedu[.]ro) pentru a intra în legătură cu organizatorii evenimentului.

Mentorii vor fi disponibili în timpul webinarilor sau pe canalele Discord oficiale ale acestui eveniment.

## Pregătire antrenori și profesori pentru UNbreakable România



### Care este rolul unui antrenor sau profesor?

UNbreakable România este conceput pentru a facilita participarea activă a mediului academic în fiecare sezon. Organizatorii vor pune la dispoziție resurse și instrumente precum: ghid de profesor/antrenor la UNR, posibilitatea de a comunica și colabora cu experți și alumni din domeniul securității cibernetice pentru a actualiza curricula conform standardelor internaționale din industrie. Scopul final este pregătirea studenților pentru competiție prin platforma educațională, [CyberEDU.ro](#).

Tot ce este necesar pentru un liceu sau universitate să participe la UNbreakable România sunt elevi sau studenți dornici și entuziaști, pasionați de securitate cibernetică, o conexiune la internet și un calculator cu performanțe obișnuite.

## Cum mă pot înscrie ca antrenor sau profesor pentru a reprezenta o instituție de învățământ?

În acest moment nu este necesară înscrierea unui antrenor sau profesor pe platformă. Participanții, în momentul în care se înscriu, pot menționa numele și adresa de email a profesorului ce îi reprezintă.

## Cum pot urmări activitatea participanților?

- Clasamentul #ROEduCyberSkills poate fi urmărit direct pe site-ul oficial pe adresa: <https://unbreakable.ro/clasament>
- Fiecare etapă a concursului va avea o pagina unica pe platforma [cyberedu.ro](http://cyberedu.ro) de unde puteți vedea rezultatele și activitatea participanților în timp real. Aceste pagini pentru eveniment vor fi comunicate în prealabil.

## Cum se vor alcătui echipele?

La concursul pe echipe, participanții trebuie să formeze echipe cu alți colegi din unitatea de învățământ de care aparțin. O echipă poate avea maxim 3 membri, iar aceștia trebuie să fie din aceeași unitate de învățământ. Cei care nu reușesc să se alăture unei echipe din școala/unitatea de învățământ vor fi adăugați automat într-o echipă din altă unitate de învățământ sau pot alege să participe individual dacă nu pot găsi alți membri. Obiectivul este rezolvarea a cât mai multe exerciții în timpul alocat.

## Exemple de exercitii

### Care sunt tipurile de exerciții?

#### Tipuri de exerciții

- exerciții teoretice, cu răspuns închis
- exerciții teoretice, cu variante de răspuns
- exerciții practice de tip Capture the Flag (Jeopardy), cu răspuns închis

## Nivelul de dificultate al exercițiilor

Fiecare etapă va avea aproximativ 80% din totalul de exerciții cu dificultate ușoară spre medie și mai puțin de 20% din exerciții vor avea o dificultate ridicată.

## Cum arata un flag / steag?

Formatul unui flag / steag va fi anunțat pentru fiecare exercițiu. Acesta poate avea mai multe forme, spre exemplu:

- Răspuns cu format non-standard: de eg. Ubuntu 20.04
- Răspuns în format CTF {sha256}: de eg.  
CTF {9c9611ed839c917b34355ce5523c02aa8f6fa1c21f873ae6b8eb69fe1c83fa6c}
- Răspuns în format UNR {alfanumeric}: UNR {felicitari-ai-raspuns-corect}

## Cum pot obține un flag / steag?

În cazul unui exercițiu teoretic, răspunsul corect poate fi obținut prin răspunderea corectă la o serie de întrebări cu răspuns închis sau variante de răspuns.

În cazul unui exercițiu practic, răspunsul corect (flag standard sau non-standard) poate fi obținut prin rezolvarea corectă a exercițiului propus de către organizatori, în funcție de tipul exercițiului. Cu titlul de exemplu:

- Identificarea și exploatarea unei vulnerabilități într-o aplicație web
- Identificarea și exploatarea unei vulnerabilități dintr-o aplicație de tip serviciu
- Identificarea răspunsului corect într-o captură de date (eg. captura de memorie, loguri, fișiere etc.)
- Recuperarea răspunsului prin crearea unui algoritm de decriptare sau exploatarea a unei vulnerabilități într-un algoritm criptografic simplu
- Aplicarea unor tehnici de recuperare a codului sursă pentru a identifica vulnerabilități
- Evaluarea codului sursă al unei aplicații și dezvoltarea unei tehnici ce permite abuzarea funcționalităților existente
- Etc.

## Cum arată un exercițiu teoretic?

### Exemplu exercițiu teoretic #1

**Nivel de dificultate:**

începator

**Intrebare**

Care este portul standard folosit pentru protocoale ssh?

**Răspuns**

22

**Exemplu exercițiu teoretic #2****Nivel de dificultate:**

începător - ușor

**Întrebare**

Ce algoritm de encodare este folosit în linia de cod de mai jos?

```
a_list = [chr(ord(a) ^ ord(b)) for a,b in zip(randA, randB)]
```

**Răspuns**

xor

**Cum arată un exercițiu practic?****Exemplu exercițiu practic #1****Nivel de dificultate:**

începător - ușor

**Descriere:**

Un programator a dezvoltat o aplicație în limbajul de programare C/C++ în care a ascuns un mesaj secret. În documentul atașat găsiți aplicația deja compilată, fără acces la codul sursă.

Obiectivul este să recuperați mesajul secret.

**Mod de rezolvare:**

Există numeroase aplicații cu ajutorul cărora poți decompila o aplicație scrisă în C/C++, însă pentru acest exercițiu poți rula un utilitar comun pe sistemele de operare Linux.

Comanda rulată: *strings nume\_fisier*.

```
lh@lh.local ~/Downloads
└─> strings a.out
Raspunsul corect este CTF{ai-raspuns-corect}
lh@lh.local ~/Downloads
└─> █
```

**Răspuns corect:**

CTF {ai-raspuns-corect}

**Exemplu exercițiu practic #2****Nivel de dificultate:**

Ușor - mediu

**Descriere:**

Steve Kobbs este specialist în meteorologie.

A fost chemat să-și ofere expertiza cu privire la ultimul tsunami care a avut loc în țara noastră.

În timp ce Steve lucra, un pachet misterios a ajuns la ușă.

În interior, a fost găsit un stick USB, care conținea următorul fișier audio: rain.wav

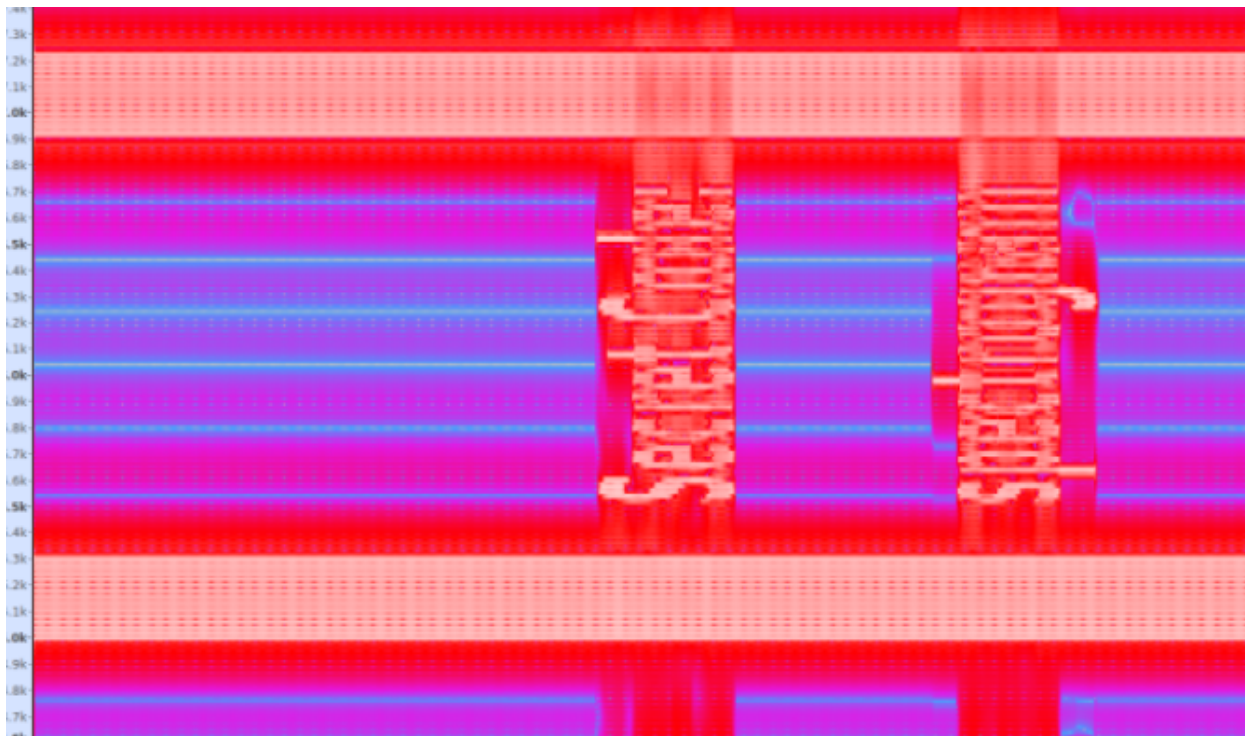
Formatul semnalizării: răspunsul corect este în text simplu și trebuie trimis jucătorilor sub forma ctf{sha256 a cuvântului în text clar}.

Scop: Utilizați diverse tehnici pentru a analiza fișierele audio pentru a recupera pavilionul care este ascuns în fișierul rain.wav.

**Mod de rezolvare:**

După ce încerci mai multe programe de steganografie, soluția s-a dovedit a fi destul de simplă. Deschizi fișierul rain.wav în Audacity și schimbi modul de vizualizare în 'Spectrogram'. Deschizi apoi meniul Setări spectrogramă și încerci mai multe numere pentru dimensiunea ferestrei, stabilindu-se în cele din

urmă la 4096. După ce faci puțin zoom, așa arăta spectrograma:



Sursa fotografiei: [blog.kuhi.to](http://blog.kuhi.to)

### Răspunsul corect:

În cazul în care nu îl puteți vedea, graficul arată „Cod secret: “spectrogram”.

Flagul este `ctf{sha256(spectrogram)}`.

Folosind un tool precum acesta: <https://emn178.github.io/online-tools/sha256.html>, veți obține: `ctf{cc3a329919391e291f0a41b7afd3877546f70813f0c06a8454912e0a92099369}` care este și răspunsul corect.

## Ce sistem de operare ar trebui folosit în timpul concursului?

Recomandăm utilizarea unui sistem de operare cu care participanții sunt obișnuiți. Pentru eficiență, recomandăm existența unei mașini virtuale cu un sistem de operare de tip Linux, cum ar fi Ubuntu / Debian și familiarizarea cu acesta înainte de concurs.

Specialiștii în securitate informatică mai folosesc Kali Linux sau Parrot ca sisteme de operare ce au preinstalate diverse unelte ce îi pot asista în rezolvarea exercițiilor.



## Implicare și suport

### Cum pot deveni mentor?

#### Ce înseamnă mentorat?

Mentoratul este o relație de învățare, axată în general pe dezvoltarea carierei pe termen lung a unei persoane care primește sprijin de la o persoană cu experiență. Scopul principal este acela de a stimula creșterea personală și profesională, dezvoltarea abilităților, cunoștințelor și înțelegerii unui anumit domeniu, în cazul nostru în securitate cibernetică.

#### Ce rol au mentorii?

Mentorii de la UNbreakable au un rol foarte important care acoperă în principiu nevoia de suport și susținere pentru noua generație de specialiști în securitate informatică din România. Aceștia vor răspunde la întrebările participanților în etapa de pregătire, se vor implica în webinarii și vor participa activ în dezvoltarea programei de exerciții pentru sezonul în curs.

#### Responsabilitatea unui mentor

- propune sau contribuie la îmbunătățirea resurselor existente, a programei concursului
- propune exerciții
- organizează webinarii pentru jucători pe diverse subiecte, pentru dezvoltarea abilităților tehnice și soft
- răspunde la întrebări pe canalele de discuții UNbreakable

Mai multe despre mentori aici: <https://unbreakable.ro/mentori>

### Cum poate instituția noastră să devină partener al evenimentului?

#### Care sunt principalele beneficii de participare pentru un liceu sau o universitate?

- încurajarea dezvoltării abilităților studenților prin participarea la o competiție națională
- promovarea programelor de studii din instituția de învățământ
- evaluarea studenților și posibilitatea de a urmări evoluția acestora
- prestigiu și recunoaștere națională
- posibilitatea de a contribui la adaptarea curriculei și exercițiilor din programa evenimentului

## Cum se poate implica un liceu sau o universitate?

- încurajează participarea elevilor și studenților la concurs, accesul este gratuit
- identifică profesorii potriviți ce ar putea deveni antrenori pentru participanți
- susțin elevii sau studenții dvs. cu sfaturi și resurse pentru a-și dezvolta cunoștințele și abilitățile tehnice și non-tehnice ce îi vor ajuta să obțină rezultate bune la concurs
- propuneți exerciții pentru etapele concursului
- propuneți un expert sau un alumni pentru a fi mentor în concurs
- asigurați-vă că jucătorii respectă regulile impuse de organizatori
- asigurați-vă că jucătorii participă în toate etapele de sezon

## Cum pot fi susținuți studenții?

- identificați și accesați surse de finanțare pentru burse, cursuri speciale și laboratoare practice
- includeți sezoanele UNbreakable ca parte din activitățile lor de la școală
- programați sesiuni de practică pe diverse subiecte din [materia](#) concursului
- creați laboratoare de practică sau recomandați înscrierea pe platforma educațională CyberEDU.ro
- oferiți-le sfaturi practice pentru o carieră în securitate cibernetică

## Ce resurse sunt disponibile pentru a-i pregăti pe studenți?

- studenții înscriși în program vor primi un pachet de referințe și resurse pentru a se pregăti în etapa de antrenament
- profesorii au la dispoziție un ghid ce răspunde la principalele întrebări despre cum funcționează concursul, dar care conține și exemple de exerciții
- Organizează sesiuni de pregătire practică pe platforma CyberEDU.ro, organizatorii UNbreakable putând să vă pună la dispoziție funcționalități ce permit realizarea unor sesiuni de tip examen cu aceștia
- vedeți [aici](#) exercițiile date de organizatori la concursului pilot din 2020
- [flyer-ul concursului](#) pe care îl puteți distribui și altor persoane interesate

## Cum pot contribui la dezvoltarea resurselor pentru participanți?

Ne puteți lăsa un scurt mesaj [pe pagina de contact](#) sau direct la adresa [contact@\[.\]cyberedu\[.\]ro](mailto:contact@[.]cyberedu[.]ro).

## Cum poți contacta organizatorii?

Dacă ai orice întrebare despre regulamentul concursului, următoarele etape sau doar vrei să ne saluți, folosește cu încredere următorul formular iar unul dintre colegii noștri îți va răspunde cât se poate de repede!

Ne puteți lăsa un scurt mesaj [pe pagina de contact](#) sau direct la adresa [contact\[@\]cyberedu\[.\]ro](mailto:contact@cyberedu.ro).