



UNbreakable România este cel mai complex program de securitate cibernetică pentru liceeni și studenți din țară. Prin activitățile propuse, UNbreakable oferă o privire de ansamblu asupra nivelului de performanță în domeniul securității cibernetică la nivel național.

Misiunea UNbreakable este de a oferi tinerilor pasionați de securitate cibernetică cele mai variate resurse, teoretice și practice, atât de utile dezvoltării competențelor necesare pentru a deveni buni specialiști în domeniu. Pe lângă un mediu de învățare intensivă, inițiativa oferă și un cadru competitiv, de testare, care încurajează colaborarea și schimbul de experiență.

Astfel, UNbreakable joacă un rol important în scăderea decalajului forței de muncă în securitate cibernetică pe plan local și internațional.

CUM SE DESFĂȘOARĂ UNBREAKABLE ROMÂNIA?

ETAPA DE PREGĂTIRE

Participanții au acces la module teoretice și practice pentru a se familiariza atât cu formatul și metodologia concursului, cât și cu domeniul securității cibernetică. Ei pot interacționa cu mentori (experți din industrie și alumni din comunitate), pot participa la webinarii susținute de aceștia și pot rezolva exerciții pe platforma tehnică educațională CyberEDU.

CONCURSUL INDIVIDUAL

Participanții vor concura 48 de ore. Obiectivul este de a rezolva cât mai multe exerciții de securitate cibernetică și de a trimite cât mai multe „steaguri” (soluții corecte) pentru a se situa în topul clasamentului. În această etapă, se evaluează performanța la nivel individual, competențele și abilitățile tehnice ca mai apoi fiecare participant să știe ce cunoștințe trebuie aprofundate.

COMPETIȚIA PE ECHIBE

În domeniul securității cibernetică, aptitudinile „soft”, cum ar fi comunicarea și lucrul în echipă, sunt la fel de importante precum cele tehnice. Această etapă dă șansa participanților de a forma echipe de maxim 3 membri având cunoștințe complementare pentru a putea rezolva, timp de 48 de ore, exerciții din zone diferite ale securității cibernetică.

DE CE UNBREAKABLE ROMÂNIA?

Trebuie să lucrăm împreună, să participăm în exerciții precum UNbreakable - este singura cale prin care puteți să deveniți profesioniști în domeniul acesta, să treceți de la un nivel excelent de cunoștințe la unul excepțional.

DAN CÎMPEAN
Director DNSC-Directoratul Național de Securitate Cibernetică

Avem un cadru legislativ care pune bazele dezvoltării domeniului securității cibernetică foarte puternic în România, avem o școală de cyber la nivel universitar care începe să fie foarte, foarte bună, avem premisele ca la liceu să facem același lucru.

ANTONG ROG
Directorul Centrului Național Cyberint

S-a vorbit foarte mult despre importanța strategică a securității cibernetică - dar să nu uităm de oameni. Este datoria voastră să-i sprijiniți, să-i ajutați.

SORIN STĂNICĂ
Comisar-șef de poliție, Institutul de Cercetare și Prevenire a Criminalității din Poliția Română

Societatea în ansamblul ei este vulnerabilă. Și dacă noi împreună monitorizăm și acționăm în momentul în care descoperim lucruri, în momentul în care discutăm unul cu altul și descoperim că există un potențial de rău sau un potențial de bine, lucrurile se vor duce într-o direcție - constructivă sau nu, tot de efortul colectiv ține.

ANDREI CRĂCIUN
Consilier al Ministrului Educației

UNbreakable e o unealtă pentru voi care să vă permită să mergeți mai departe. E o unealtă care creează un pic de emulație în direcția în care voi ați putea folosi cunoștințele, procesele, uneltele pe care le folosiți într-un CTF în muncă în securitate cibernetică.

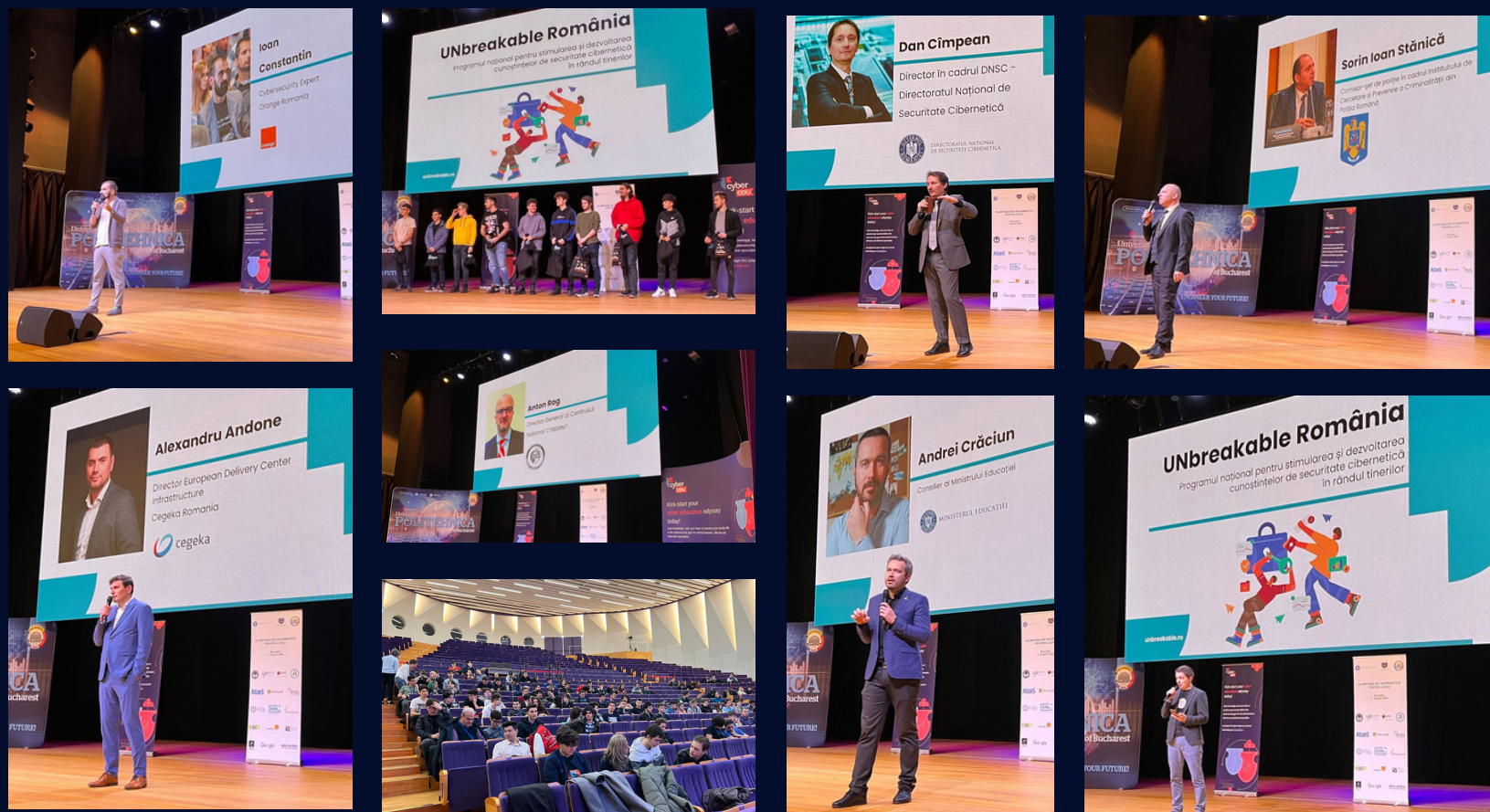
IOAN CONSTANTIN
Cyber Security Expert Orange România

UNbreakable vă expune la niște situații reale: scenariile și problemele propuse în cadrul concursului vin din niște situații reale, chiar aveți șansa să vedeți cum arată un incident de securitate sau le ce provocări sunt supuși experții în securitate în viața reală.

ALEXANDRU ANDONE
Director European Delivery Center Infrastructure Cegeka România

2023 ETAPA DE PREGĂTIRE (BOOTCAMP)

KICK OFF BOOTCAMP



#UNR2023BOOTCAMP

900 tineri înscriși în bootcamp

150 exerciții

20 mentori

16 webinarii



TEMATICA WEBINARIILOR

- ✦ Provocări în asigurarea rezilienței cibernetice
- ✦ Cyberprofiling & manipulation vs Profiling & manipulation in the cyberspace
- ✦ LIVE DEMO pentru rezolvarea exercițiilor *tim3*, *encoding-party*, *encoding-party2* și *c-mon-RSA-do-something*
- ✦ Ethical hacking & pentesting - oportunități de carieră & cum minimizăm riscurile de natură legală
- ✦ LIVE DEMO pentru rezolvarea exercițiilor *yachtclub* și *neighborhood*
- ✦ LIVE DEMO pentru rezolvarea exercițiilor *schematics*, *small-data-leak* și *substitute*
- ✦ Securitatea rețelelor 5G
- ✦ How to kick-start your career
- ✦ Tendințe și provocări în securitatea sistemelor de automatizare
- ✦ Insights from the Front Lines: Real-World Cybersecurity Operations
- ✦ LIVE DEMO - Introduction to Volatility
- ✦ LIVE DEMO - Advanced memory analysis with Volatility
- ✦ LIVE DEMO - How to break @ UNbreakable
- ✦ The future of vulnerability research
- ✦ Cum promovezi și comunică despre orice vrei — dar mai ales tehnologie — în Statele Unite
- ✦ Relevanța securității cibernetice în războaiele viitorului

2023 CONCURSUL INDIVIDUAL

62 de licee

29 de universități

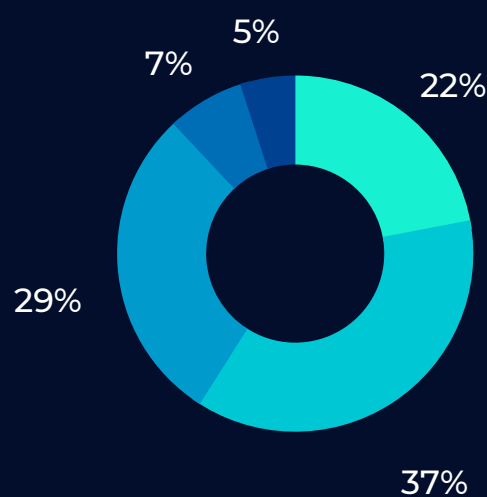
38 de județe

21 de exerciții

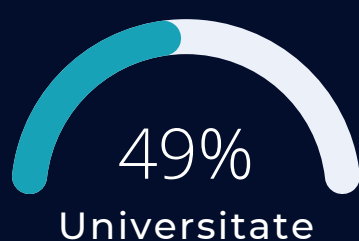
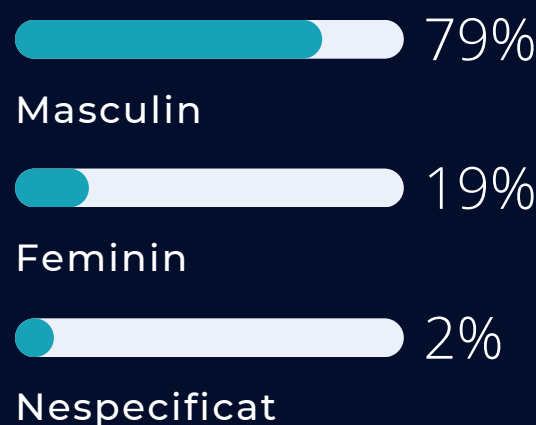


DISTRIBUȚIE PARTICIPANȚI

622 DE PARTICIPANȚI



<18 ani
18-21 ani
21-25 ani
25-30 ani
>30 ani



REZULTATE

JUDEȚE - TOP 5

1889 puncte

Botoșani
Brăila
București
Cluj
Constanța
Galați
Iași
Maramureș
Sibiu

1199 puncte

Vâlcea

1165 puncte

Buzău

1149 puncte

Prahova

999 puncte

Suceava



UNIVERSITĂȚI - TOP 5

1889 puncte

Universitatea Babeș - Bolyai Cluj-Napoca
Universitatea Tehnică Gheorge Asachi Iași
Universitatea Politehnica București
Universitatea de Vest din Timișoara
Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca

1689 puncte

Academia Tehnică Militară din București

1165 puncte

Universitatea Petrol Gaze din Ploiești

1149 puncte

Academia Forțelor Terestre Nicolae Bălcescu din Sibiu

829 puncte

Universitatea din București

LICEE - TOP 5

1889 puncte

Colegiul Național de Informatică Tudor Vianu
Colegiul Național Nicolae Bălcescu Brăila
Colegiul Economic Octav Onicescu Botoșani

1199 puncte

Colegiul Național Mircea cel Bătrân
Râmnicu Vâlcea

926 puncte

Colegiul Național Mihai Viteazul

786 puncte

Colegiul Național Militar Ștefan cel Mare Câmpulung Moldovenesc

632 puncte

Colegiul Național Dr. Ioan Meșotă Brașov

2023

CONCURSUL INDIVIDUAL

- REPERE -

Prima tentativă de răspuns a fost înregistrată la minutul 3:59 după startul concursului.

1

**PRIMA
TENTATIVĂ DE
RĂSPUNS**

**PRIMUL RĂSPUNS
CORECT**

2

Primul răspuns corect a fost trimis în 4 minute și 38 secunde de la start, pentru exercițiul *mad-algo*, de către Niță Horia, student la Universitatea Babeș Bolyai din Cluj-Napoca.

În prima oră de concurs au fost înregistrate 802 încercări, 185 de răspunsuri corecte și 617 greșite, trimise de 73 de jucători unici.

3

**PRIMA ORĂ DE
CONCURS**

**PRIMELE 12
ORE DE
CONCURS**

4

În primele 12 ore de concurs au fost înregistrate 5608 de încercări, 1318 de răspunsuri corecte și 4290 greșite, trimise de 162 de jucători unici.

În ultima oră de concurs au fost înregistrate 181 de încercări, 50 de răspunsuri corecte și 131 greșite, trimise de 35 de jucători unici.

5

**ULTIMA ORĂ
DE CONCURS**

**EXERCITIUL CU
CELE MAI
MULTE
REZOLVĂRI**

6

Cel mai popular exercițiu a fost *shazam*, cu 131 de rezolvări. Exercițiul a presupus aplicarea unor tehnici de tip "reverse engineering" prin analizarea unui fișier executabil.

Exercițiul cu cele mai puține rezolvări a fost *code-com*, cu 19 rezolvări. Exercițiul a presupus cel puțin obținerea unei chei de XOR peste header-ul de mesaj generat aleatoriu la fiecare conexiune.

7

**EXERCITIUL CU
CELE MAI
PUȚINE
REZOLVĂRI**

**FINAL DE
CONCURS:
ÎNCERCĂRI ȘI
RĂSPUNSURI**

8

La final de concurs au fost înregistrate 6708 de încercări, din care 2252 rezolvări au fost corecte.

Cel mai rapid jucător a fost, la fel ca în 2022, Niță Horia (Universitatea Babeș Bolyai din Cluj-Napoca). El a rezolvat toate exercițiile în doar 9 ore și 52 de minute.

9

**CINE A REZOLVAT
CEL MAI REPEDE
TOATE EXERCITIILE**

**PARTICIPANȚI
2023 VS 2022**

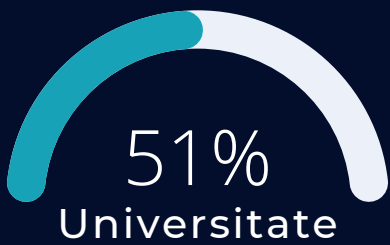
10

30% dintre tinerii care au participat la ediția din 2023 a UNbreakable au participat și la programul din 2022.

2023 COMPETIȚIA PE ECHIPE

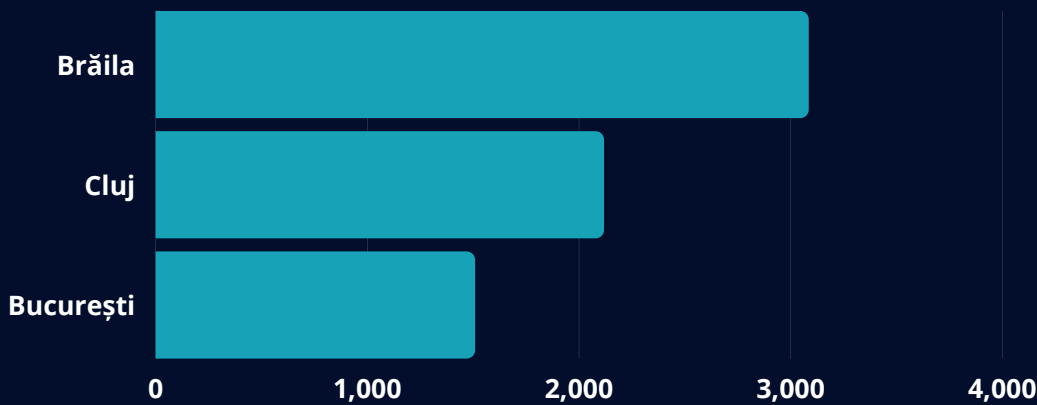
DISTRIBUȚIE ECHIPE

85 DE ECHIPE

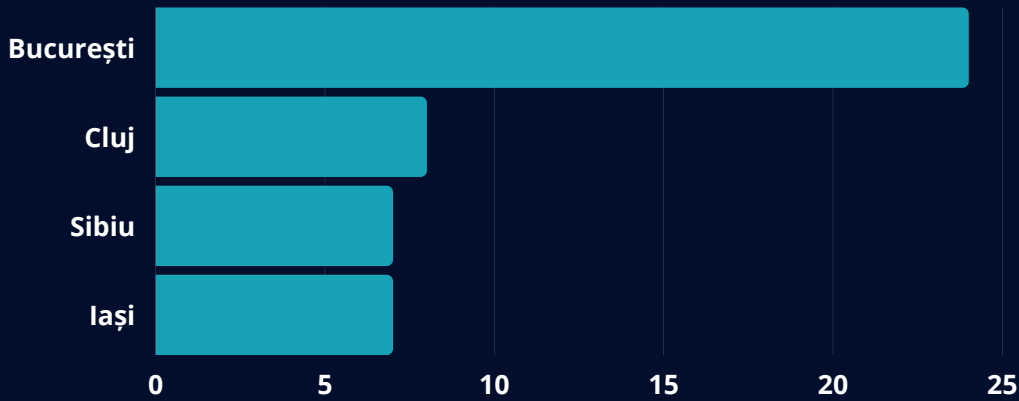


REZULTATE

TOP JUDEȚE DUPĂ MEDIA DE PUNCTE



TOP JUDEȚE DUPĂ NUMĂRUL DE ECHIPE



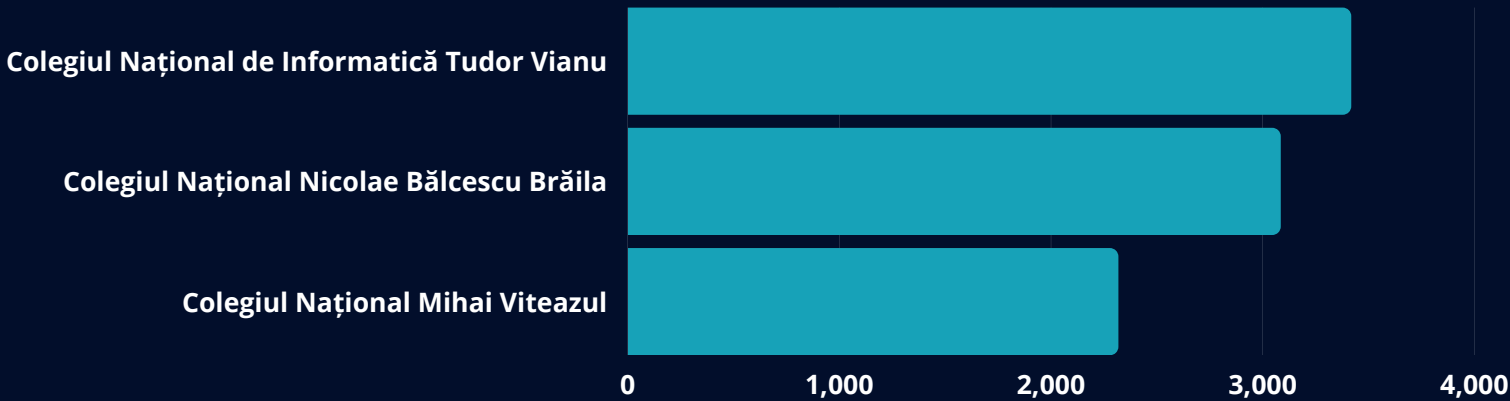
TOP INSTITUȚII DE ÎNVĂȚĂMÂT CU CELE MAI MULTE ECHIPE

11 ECHIPE	Universitatea Politehnica București
7 ECHIPE	Academia Forțelor Terestre Nicolae Bălcescu din Sibiu
6 ECHIPE	Universitatea Babeș - Bolyai Cluj-Napoca
6 ECHIPE	Colegiul Național de Informatică Tudor Vianu
5 ECHIPE	Colegiul Național Militar Ștefan cel Mare Câmpulung Moldovenesc

TOP 3 ECHIPE DIN UNIVERSITATE CU CEL MAI BUN SCOR



TOP 3 ECHIPE DE LICEU CU CEL MAI BUN SCOR



55 de echipe au rezolvat cel puțin 1 exercițiu din cele 21 propuse.

2023

COMPETIȚIA PE ECHIPLE

- REPERE -

Primul răspuns corect a fost trimis în primele 58 de secunde de către echipa The Few Chosen, din cadrul Universității Babeș Bolyai din Cluj-Napoca.

1

**PRIMUL RĂSPUNS
CORECT**

**PRIMA ORĂ DE
CONCURS**

2

În prima oră de concurs au fost înregistrate 47 de răspunsuri corecte, pentru 21 exerciții, din partea a 30 de echipe, și 182 de încercări eșuate.

În primele 12 ore de concurs au fost înregistrate 306 răspunsuri corecte, pentru 21 de exerciții, din partea a 55 de echipe, și 927 de încercări eșuate.

3

**PRIMELE 12
ORE DE
CONCURS**

**ULTIMA ORĂ
DE CONCURS**

4

În ultima oră de concurs au fost înregistrate 17 răspunsuri corecte, pentru 15 exerciții, din partea a 10 echipe, și 34 de încercări eșuate.

Exercițiul *messed-signal* a avut 44 de rezolvări. A fost un exercițiu introductiv de criptografie unde obiectivul era recuperarea unui mesaj obfuscat prin diverse tehnici.

5

**EXERCITIUL CU
CELE MAI
MULTE
REZOLVĂRI**

**EXERCITIUL CU
CELE MAI
PUȚINE
REZOLVĂRI**

6

Exercițiul *goran* a fost rezolvat de 8 echipe. Este o aplicație de tip ransomware scrisă în limbajul golang: obiectivul era aplicarea tehnicilor de reverse engineering pentru a recupera mesajul ascuns.

Categoria de exerciții intitulată WEB a avut 101 rezolvări.

7

**CATEGORIA CU
CELE MAI MULTE
REZOLVĂRI**

**CATEGORIA CU
CELE MAI PUȚINE
REZOLVĂRI**

8

Categoria de exerciții intitulată MOBILE a avut 17 rezolvări.

La final de concurs au fost înregistrate 967 de încercări eșuate și 460 de răspunsuri corecte.

9

**FINAL DE CONCURS:
ÎNCERCĂRI ȘI
RĂSPUNSURI**

**ECHIPA CARE A
REZOLVAT
TOATE
EXERCITIILE**

10

4 echipe au rezolvat toate cele 21 de exerciții: bau-bau boys , The Few Chosen, panik și otelul.

POWERED BY



ORGANIZAT CU SPRIJINUL



PARTENERI INSTITUȚIONALI



DIRECTORATUL NAȚIONAL
DE SECURITATE CIBERNETICĂ



CENTRUL EURO-ATLANTIC
PENTRU REZILIENȚĂ
EURO-ATLANTIC
RESILIENCE CENTRE



PARTENERI DIN MEDIUL ACADEMIC



PARTENERI MEDIA

